

Nieuwsbrief Melvin



Nationale Databank
Wegverkeersgegevens

Nieuwsbrief 3 – 3 november 2017

MELden van Verstoringen in de Infrastructuur in Nederland.

Inhoudsopgave

- Voorstellen ontwikkelpartijen van Melvin
- Ontwikkeling van Melvin
- Demonstraties gedurende de ontwikkeling van Melvin
- Rondje langs de velden door de Product Owner en Projectleider Melvin
- Voorbereidingen voor de uitrol
- Voorstellen: Interaction Designer, Marjolein Kors
- Contact

Voorstellen ontwikkelpartijen van Melvin

De opdracht is gegund aan het samenwerkingsverband tussen Dat.Mobility en Tenuki. Beide partijen hebben ervaring met ontwikkeling van software in de verkeersbranche. Dat.Mobility is bekend van o.a. het meldsysteem dat nu gebruikt wordt in de provincies



Drenthe, Friesland, Gelderland en Overijssel.

Tenuki is bekend van o.a. het onderhoud aan SPIN van Rijkswaterstaat.

Met deze keuze voor deze partijen, die materiekennis hebben gecombineerd met ervaring met de agile aanpak, zijn wij er van overtuigd dat Melvin een succes wordt. NDW en de leden van het kernteam hebben inmiddels de eerste constructieve bijeenkomsten met de ontwikkelaars gehad.

Ontwikkeling van Melvin

We zijn gestart met het ontwerpen van de user interface voor het invoeren van een melding. De Product Owner (PO) stelt samen met het kernteam de specificaties op voor het invoeren van een melding.

Het gebruikersinterface wordt uitgebeeld in zogenaamde Wireframes, schetsen waarin stap voor stap het proces doorlopen wordt en in elke stap met een kleurtje zichtbaar is welk onderdeel van het scherm nu aan de beurt is om ingevuld te worden. In eerste instantie om de kernteamgebruikers mee te nemen in het werkproces dat zij willen uitvoeren met Melvin.

Hiernaast ziet u een van de Wireframes die in het ontwerp proces gebruikt is.

Gedurende het ontwerpproces wordt met behulp van deze schetsen ook al met de ontwikkelaars overlegd over technische mogelijkheden en als ze klaar zijn, hebben ze ook een rol richting ontwikkelaars, die weten dan ook direct wat ze moeten realiseren en hoe de interactie moet gaan worden.



Demonstraties gedurende de ontwikkeling van Melvin



Gedurende de ontwikkeling van Melvin worden er periodiek demonstraties gegeven over de nieuw ontwikkelde functionaliteiten van Melvin. We streven ernaar om deze maandelijks te laten plaatsvinden in Utrecht. Iedere geïnteresseerde is welkom en krijgt de mogelijkheid om feedback te geven gedurende deze demonstraties.

Op dinsdag 19 decembervan 13:00 – 15:00 vindt een demonstratie plaats, waarin de eerste versie van het userinterface getoond wordt.

Deelnemen? Meld je vast aan bij Xander de Kok (Xander.de.Kok@ndw.nu)

Rondje langs de velden door de Product Owner en Projectleider Melvin

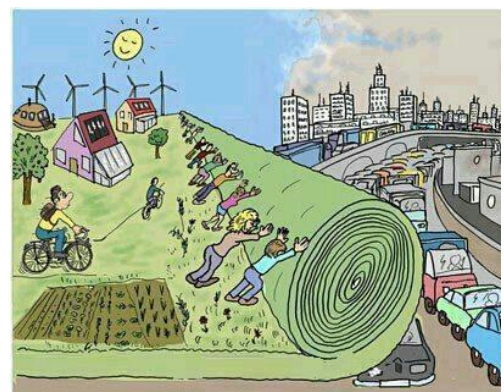
Het bezoek aan verschillende belanghebbende partijen is nooit afgerond. Inmiddels hebben we veel bezoeken afgelegd. Indien u ook behoefte hebt aan informatie over Melvin dan schuiven wij graag bij uw overleg aan, ook voor tussentijdse updates.

Vorbereidingen voor de uitrol

We zijn nog maar net begonnen, maar denken al wel na over de uitrol. Bij de uitrol van een applicatie zoals Melvin komt immers veel kijken. De verwachting is dat een eerste versie van Melvin in mei 2018 klaar is voor gebruik. Vanaf dat moment willen wij geleidelijk gaan uitrollen onder alle gebruikers.

Aandachtspunten bij de uitrol zijn:

- Welke regio komt als eerste in aanmerking
- Wat is een geschikt moment van ingebruikname
- Wie moet er betrokken worden bij de uitrol
- Welke voorbereidingen moeten er getroffen worden



Meedenken wordt zeer gewaardeerd! Graag horen wij uw vragen en suggesties.

Voorstellen: Interaction Designer, Marjolein Kors



Marjolein maakt deel uit van het ontwikkelteam. Haar specialiteit is het vertalen van de wensen van de gebruiker in een gebruiksvriendelijk, functioneel en ook voor de programmeurs begrijpelijk ontwerp. Haar achtergrond is de studie Industrial Design aan de TU Eindhoven. Ze heeft ervaring opgedaan bij de doorontwikkeling van SPIN en bij de TU Delft in een project voor communicatie tussen studentenpsychologen en studenten decanen.

We hebben Marjolein een paar vragen gesteld over Melvin:

Je hebt nu drie keer een bijeenkomst met het kernteam gehad, wat is je eerste indruk?

“De leden van het Kernteam hebben een heel duidelijke, maar volgens mij vaak wel persoonlijke, mening over wat ze willen, en het is soms moeilijk om het bestaande echt los te laten. Het doorlopen van de Wireframes helpt echt om een stap verder te denken”

Wat is, voor zover je nu ziet, de grootste uitdaging in het interface design van Melvin?

“de juiste keuzes maken in de flow, wat willen gebruikers echt en in hoeverre is dat ingegeven door wat ze nu zien/kennen”

Hoe doe je dat eigenlijk, een user interface ontwerpen, waar let je op, wat is belangrijk?

“Het belangrijkste is om goed te luisteren en je te verplaatsen in de toekomstige gebruiker van Melvin. Het uitdenken van de applicatie is een iteratief proces dat ik gezamenlijk met het kernteam doorloop. Ik start met ruwe schetsen en met behulp van verscheidene feedback rondes komen we tot een 1:1 blauwdruk van de applicatie. Tussen de sessies met het kernteam in maak ik meestal eerst zelf een aantal schetsen en dan kies ik iets wat volgens mij het beste uitpakt en leg dat voor met uitleg waarom ik daarvoor gekozen heb”

Contact

Aanmelden nieuwsbrief, behoefte aan een demo, of meedenken over de uitrol?

Meld je dan aan bij Els Rijnierse (els.rijnierse@ndw.nu)